*Когда игрок получает задание – то сразу после этого открывается окно с информацией о нем. Когда задание выполнено, то окно открывается повторно и игрок может сдать задание.*

*После первого входа в игру – диалог с Кубендальфом*

«Приветствую тебя, Username! Что, ты не узнаешь меня? Это же я – Кубендольф! А Кубендольф это я. Странно, что ты меня не помнишь, потому что я знал тебя еще совсем крохой – маленький шаловливый искатель приключений. Да… Кхе-кхе. Так о чем это я? Ах, да, Username, не хочешь ли взаправду отправиться навстречу настоящим приключениям? Квадратная моя борода, конечно же ты хочешь! Ну так вот, слушай. В наш прекрасный сказочный мир, где раньше царило спокойствие, вторглись злые куборки. Эти злобные создания не знают пощады и разрушают все на своем пути. Они заполонили все земли на востоке и тебе, мой друг, предстоит сразиться с ними. Я помогу вначале пути, но дальше тебе придется следовать в одиночку. Неподалеку отсюда я видел парочку куборков, давай попробуем надавать им тумаков.»

**Получено задание 1 «Нежданное путешествие» (**Пройти уровень 1)

Описание - «Надавай тумаков нескольким куборкам неподалеку».

*На 1 уровне Кубендольф расскажет игроку об интерфейсе и механике игры (обучение).*

*\* Условия (задачи) победы на уровне описаны в документе с уровнями. Там же находится тексты обучений \**

*Когда уровень 1 пройден – диалог с Кубендальфом*

«Молодец, Username! Ты оправдал все мои ожидания. Твое приключение началось! Ступай же по дороге на восток, а за рекой, перейдя через мост, ты найдешь указатель, который направит тебя навстречу судьбе. Эх, как жаль, что Бильбо не видит этого… то есть, я хотел сказать, кхм, ох… чего ты стоишь, иди уже, да-да. Тебя ждет путешествие. Да прибудет с тобой сила! Ой, снова не то…»

**Задание 1 сдано**. Награда – 10 монет и 100 опыта

**Получено задание 2 «Навстречу судьбе» (**Пройти уровень 6)

*Когда уровень 2 пройден - диалог с Котом*

«Муррр. Привет, я кот, поэтому все меня так зовут. Муррр, я слышал ты отправляешься в путешествие. Хмррр, да уж, не те нынче герои… Но, может быть ты поможешь мне в одном дельце? Муррр. Несколько куборков разбили лагерь прямо возле загона с моими овечками. Пррррошу, помоги их спасти и я не останусь в долгу, ведь я кот. Муррр.»

**Получено задание 3 «Кот и овцы» (**Пройти уровень 3)

Описание – «Помоги коту прогнать куборков от загона с овечками».

*На 3 уровне кот даст игроку 1 лук и расскажет как из него стрелять (обучение).*

*Когда уровень 3 пройден – диалог с Котом*

«Пррремного благодарррен. Ты настоящий герой! Муррр. Держи свою награду, ведь я кот. Муррр.»

**Задание 3 сдано**. Награда – 2 Волшебных лука и 100 опыта

*После сдачи задания 3 новый диалог с Котом*

«Муррр. Username, кажется твое нападение разогнало не всех куборков от моих овечек. Как поговаривает один мой знакомый кот «Каждое дело нужно доводить до конца, если кот», а я кот. Муррр.»

**Получено задание 4 «Закончить дело» (**Пройти уровень 4)

Описание – «Помоги коту разогнать оставшихся куборков».

*Когда уровень 4 пройден – диалог с Котом*

«Прррекрасно! Теперь ни один куборк не потревожит моих овечек. Благодарю тебя, Username. Мурр, вот, держи, в знак кошачей благодарности.»

**Задание 4 сдано**. Награда – 15 монет и 150 опыта

*Когда уровень 6 пройден – диалог с Кубендальфом*

«Я ни сколько не сомневался в тебе, Username! Что, как я с тобой разговариваю? Я же волшебник – я могу разговаривать с кем угодно, когда захочу и где захочу, ха-ха! А вот и он – указатель, и, кажется, он указывает на восток. Ну что же, друг мой, пришло время прощаться, дальше для моей магии сигнал недоступен. Отправляйся по дороге, очищая наш мир от куборков и помогай всем, кому нужна помощь, да. Кажется, где-то там вдалеке я вижу кого-то, кому нужен герой. Удачи, друг мой!»

**Задание 2 сдано**. Награда – 20 монет и 200 опыта

**Получено задание 5 «Встреча с незнакомцем» (**Пройти уровень 8)

Описание – «Найди того, кому нужна помощь.»

*Когда уровень 8 пройден – диалог с Зеленкой*

«Ссстой, ты кто? Ты от Кубендальфа? Ох, наконец-то, нассстоящий герой! Ссслушай, эти противные куборки украли у нассс нашу прелесссть. Верни ее и мы в долгу не оссстанемссся!»

**Задание 5 сдано**. Награда – 10 монет и 100 опыта

**Получено задание 6 «Прелесссть» (**Пройти уровень 9)

Описание – «Верни Зеленке то что у него украли.»

*Когда уровень 9 пройден – диалог с Зеленкой*

«Ссспасибо, ссспасибо!. Наша прелесссть! Премного благодарны.»

**Задание 6 сдано**. Награда – 10 монет и 100 опыта

*После сдачи задания 6 новый диалог с Зеленкой*

«Что, прелесссть? Герою нужно ссследовать дальше? Мы можем помочь ему? Хорошо, прелесссть, мы поможем. Username, прелесссть поможет тебе. Ссступай по дороге и найди нашего друга. Ссскажи ему, что прелесссть поссслала тебя. Уссспехов.»

**Получено задание 7 «Ссстранные друзья» (**Пройти уровень 11)

Описание – «Ступай по дороге и найди друга Зеленки».

*Когда уровень 11 пройден – диалог с Потапычем*

«Ты хто? Тебе шо надо? Ща как дам по башке и уедешь на горшке! Шо? Какая еще прелесть? А, «прелесссть». Так ты от Зеленки! Ну шо ты сразу не сказал. Как он там? Аха, все такой же чудик, аха, ну дает! Хех. Слухай, так ты герой ведь, да? Так может подсобишь? У меня тут на днях куборки горшок меда свиснули, а я же большой – незаметно не подкрадусь, а они сразу бежать. Так может ты, это, сможешь к ним подобраться да горшочек мой вернуть? Вот было бы здорово, аха.»

**Задание 7 сдано**. Награда – 1 Дубина и 150 опыта

**Получено задание 8 «Горшочек с медом» (**Пройти уровень 12)

Описание – «Верни Потапычу горшочек с медом.»

*Когда уровень 12 пройден – диалог с Потапычем*

«Ха, ну ты даешь! Ай молодца! Удружил старику. Ух, какой медок сладенький. Герой!»

**Задание 8 сдано**. Награда – 1 бомба и 150 опыта

*После сдачи задания 8 новый диалог с Потапычем*

«Слухай, у меня ведь тут неподалеку друг живет. Ему тоже герой нужен. Это, поможешь? Аха, ступай по дороге, там за озером его встретишь. А я тут пока медком полакомлюсь.»

**Получено задание 9 «Друг за озером» (**Пройти уровень 17)

Описание – «Найди друга Потапыча, живущего за озером».

*Когда уровень 17 пройден – диалог с Темным Эльфом*

«Чего ты хочешь странник? Ты от Потапыча? Что? Помощь, мне? Я Темный Эльф - правосудие этого леса, гроза куборков и много чего еще. Мне не нужна помощь… но я не откажусь от подручного. Не хочешь заработать немного золотых, сделав для меня кое что? Как подручный, конечно же, ведь я Темный Эльф и мне не нужна помощь! Ха, помощь Темному Эльфу, даже куборки бы оценили эту шутку. Кстати, о куборках – видишь их вон там? Тогда чего ждешь? Ступай, подручный.»

**Задание 9 сдано**. Награда – 20 монет и 200 опыта

**Получено задание 10 «Подручный» (**Пройти уровень 18)

Описание – «Разгони банду куборков.»

*Когда уровень 18 пройден – диалог с Темным Эльфом*

«Неплохо, для подручного. Я бы, конечно, справился быстрее, ведь я - сам ужас на крыльях ночи! Ах да, вот, держи свое золото, как я и обещал.»

**Задание 9 сдано**. Награда – 20 монет и 200 опыта

*После сдачи задания 9 новый диалог с Темным Эльфом*

«Ты все еще здесь? Я думал ты ищешь приключений на свою… хотя ладно, у меня есть для тебя кое что, слушай внимательно. Здесь неподалеку есть спрятанный лагерь куборков. Попасть туда можно лишь заручившись поддержкой настоящих героев. У меня есть один волшебный ключик, но знай, второго попытки не будет.»

**Получено задание 10 «Таинственный лагерь» (**Пройти бонус уровень 2)

Описание – «Воспользуйся ключом, чтобы попасть в спрятанный лагерь куборков».

*Бонус уровень на карте выделяется (вокруг все затемнено и только он кликабельный). Счетчик поддержек от друзей пропадает и игрок может нажать на уровень. Зайти можно лишь раз, поэтому игрок может проиграть, не получив бонуса, но на результат задания это не влияет.*

*Когда бонус уровень 2 закончен (пройден или проигран) – диалог с Темным Эльфом*

«С возвращением. Я смотрю тебя изрядно замотали в этом лагере. Присядь, тебе нужно отдохнуть.»

**Задание 10 сдано**. Награда – 25 монет и 250 опыта

*После сдачи задания 10 новый диалог с Темным Эльфом*

«Послушай, подручный, как насчет смотаться в лес и принести немного хвороста для костра? Не пристало Темного Эльфу самому ходить собирать ветки. Давай, вперед, я видел много хорошего хвороста возле небольшого лагеря куборков к востоку отсюда.»

**Получено задание 11 «Друг за озером» (**Пройти уровень 19)

Описание – «Найди друга Потапыча, живущего за озером».

*Когда уровень 19 пройден – диалог с Темным Эльфом*

«Неплохо, совсем неплохо, но до Темного Эльфа тебе еще далеко. Ладно, подручный, ступай по своим делам, мне тут еще хвороста в костер нужно подкинуть, а то холодает.»

**Задание 11 сдано**. Награда – 25 монет и 250 опыта

*Когда уровень 21пройден – диалог с Совухой*

«Стой, кто идет? У нас тут вход только по пропускам. Чего-чего? Герой, говоришь? Ну что ж, считай что тебе повезло, пропущу я тебя дальше, но только если ты сможешь продемонстрировать свой героизм. Тут неподалеку я видела нескольких куборков – сможешь прогнать их и, добро пожаловать в Волшебный лес.»

**Получено задание 12 «Демонстрация героизма» (**Пройти уровень 22)

Описание – «Продемонстрируй Совухе свой героизм, разогнав куборков неподалеку.».

*Когда уровень 22 пройден – диалог с Совухой*

«Видала я героев и получше. Ну хорошо, проходи. А это тебе за старания.»

**Задание 12 сдано**. Награда – 30 монет и 300 опыта

*После сдачи задания 12 новый диалог с Совухой*

«Эй, герой! Ступай по дороге и доберись до Великого дуба, там ты найдешь старейшину. У него к тебе есть парочка вопросов.»

**Получено задание 13 «Старейшина» (**Пройти уровень 26)

Описание – «Доберись до великого дуба и встретить старейшину.».

*Когда уровень 26 пройден – диалог со Старейшиной*

«Добро пожаловать в Волшебный лес, путник. Что? Подойди поближе, я плохо слышу. Вот уже тысячу лет я оберегаю это место от зла, но, как видишь, ему все-таки удалось просочиться и навести беспорядок. Лес осквернен злобными тварями. Совуха сказала, что ты начинающий герой. Героям мы всегда рады! Поможешь справиться с куборками в Волшебном лесу – получишь знатную награду.»

**Задание 13 сдано**. Награда – 30 монет и 300 опыта

*После сдачи задания 13 игрок сразу получает задание 14*

 **Получено задание 14 «Очистка Волшебного леса» (**Пройти уровень 27)

Описание – «Очисти волшебный лес от куборков.».

*Когда уровень 27 пройден – диалог со Старейшиной*

«Что? Ты кто? А, Username! Ох, старый я совсем стал, память подводит. Ну как там твои дела, герой? Разогнал куборков? Ай да молодец. Только вот зла у нас в лесу осталось еще предостаточно, поэтому бери метлу и продолжай чистить… ну или чем ты там с ними сражаешься...»

**Задание 14 сдано**. Награда – 1 Призыв дракона и 300 опыта

*После сдачи задания 14 игрок сразу получает задание 15*

 **Получено задание 15 «Очистка Волшебного леса. Эпизод 2» (**Пройти уровень 28)

Описание – «Очисти волшебный лес от куборков.».

*Когда уровень 28 пройден – диалог со Старейшиной*

«Видишь? Это Великий дуб. Он стоял еще задолго до того, как эльфы поселились здесь. Помню, как маленьким эльфом я любил залазить на самую вершину дуба и наблюдать за Волшебным лесом. Тишина и спокойствие царили в наших краях. Эх… Теперь все иначе. Повсюду зло. Оно поглощает все волшебство нашего мира. Username, нам нужен герой!»

**Задание 15 сдано**. Награда – 1 Волшебные светлячки и 400 опыта

*После сдачи задания 15 игрок сразу получает задание 16*

**Получено задание 16 «Очистка Волшебного леса. Эпизод 3» (**Пройти уровень 29)

Описание – «Очисти волшебный лес от куборков.».

*Когда уровень 29 пройден – диалог со Старейшиной*

«Ох, оу… Чего стоишь, я в бороде запутался, хватит глазеть, лучше помоги выпутаться. Ох, не так сильно! Ух, да, так получше будет. Вроде все. А как твои дела? Ага. Ты настоящий герой, Username, но боюсь зло так просто не изгнать из наших земель. Держи это за свои старания. Да хранят тебя духи леса.»

**Задание 16 сдано**. Награда – 50 монет и 500 опыта

*Когда уровень 30 пройден – диалог с Федей*

«О, привет! А я тебя знаю – ты новый герой, да? Что? Я тут просто лежу, загораю. Вот только солнца что-то совсем нет – противные куборки своими кострами все небо задымили. Если бы кто-нибудь потушил эти злосчастные коптилки – я бы тому дал несколько золотых в награду.»

**Получено задание 17 «Пожарный» (**Пройти уровень 31)

Описание – «Потуши костер куборков.».

*Когда уровень 31пройден – диалог с Федей*

«Я на солнышке лежу. Я на солнышко гляжу. Вот тебе монет, держи. Прощай Username, не тужи.»

**Задание 17 сдано**. Награда – 35 монет и 350 опыта

*Когда уровень 35 пройден – диалог с Себастьяном*

«Хола, амиго! Какими судьбами! Как же давно мы не виделись. С тех пор у тебя куда-то пропали клешни, пара ножек и глаза какие-то маленькие. И где твое сомбреро? Постой-ка, ты не мой амиго! Ой, как-то неловко вышло… Но если ты не мой амиго, то кто ты? Ты здесь точно не ради загара – вокруг куборки шныряют, тут и там. Ты наверное держишь путь к песчаному замку. Ну, это будет сделать не так просто, как кажется – дорогу засыпало песком. Я бы мог тебе помочь, но мне нужна моя лопатка для песка – тогда я смогу расчистить дорогу.»

**Получено задание 18 «Раздобыть лопату» (**Пройти уровень 36)

Описание – «Найди лопату Себастьяна, чтобы он смог расчистить дорогу.».

*Когда уровень 36 пройден – диалог с Себастьяном*

«Отлично, а вот и моя лопатка. Сейчас я мигом все расчищу, ты только отойди подальше, чтобы песок в глаза не попал. Так. Вот-так-вот. Ну вот и все, дорога расчищена – ты можешь идти дальше. Кстати, передай привет королю Крабстеру, когда доберешься до песчаного замка. Буенос диас, амиго.»

**Задание 18 сдано**. Награда – 35монет и 350 опыта

*После сдачи задания 18 игрок сразу получает задание 19*

**Получено задание 19 «Король Крабстер» (**Пройти уровень 39)

Описание – «Передай привет королю Крабстеру.».

*Когда уровень 39 пройден*

**Задание 19 сдано**. Награда – 40монет и 400 опыта

*Диалог с Королем Крабстером*

«О, у нас гости. Рад вас видеть. Ну что же вы стоите, проходите ко мне во дворец, выпьем чаю, сыграем в крикет. Что-что? Привет от Себастьяна? Первый раз о нем слышу. Ну не стесняйтесь, проходите, только снимайте обувь… Ой, вы тоже их видите? Фу, какая мерзость. Кажется у новые гости и на сей раз они довольно противные. Ох-ох, дорогой друг, не сочтите за грубость, но может поднимите свою попу и прогоните этих гнусных куборков с глаз моих. Фи, какие же они все-таки противные…»

**Получено задание 20 «Противные куборки» (**Пройти уровень 40)

Описание – «Прогони куборков от песчаного замка.».

*Когда уровень 40 пройден*

**Задание 20 сдано**. Награда – 40монет и 400 опыта

*Диалог с Королем Крабстером*

«Благодарю вас. Вы просто прелесть. Ну не стойте столбом, проходите, сейчас я налью вам чаю. Вот, держите. Знаете, а вы настоящий герой. Ой, да не скромничайте, я-то в героях разбираюсь. Послушайте, а может тогда и с заднего двора прогоните куборков? Это было бы про восхититетльно.»

**Получено задание 21 «Задний двор» (**Пройти уровень 41)

Описание – «Прогони куборков с заднего двора песчаного замка.».

*Когда уровень 41 пройден – диалог с Королем Крабстером*

«Мама дорогая, да вы просто бомба. Вы должны стать моим личным героем. Обещаю два раза в день давать вам чашечку чая и играть в крикет. Что, вы отказываетесь? Но почему? Вы не любите крикет? Ну что же, это значит, что королю Крабстеру снова придется пить чай в одиночестве… Как жаль.»

**Задание 21 сдано**. Награда – 45 монет и 450 опыта

*Когда уровень 45 пройден – диалог с трусливым Бобом*

«А-а-а! Не подходи! Чего ты хочешь, у меня больше ничего нет! А-а-а!А-а-а? Так ты не другой? Как же хорошо что я тебя встретил! Мне нужна помощь. Неподалеку отсюда, на большом острове, живут другие… да, другие, они прячутся в пещере, ага. У них там бункер! А-а-а! Ага, но самое важное – они украли у меня трусы! А-а-а! Они воруют чужие трусы и прячут у себя в пещере, понимаешь? Это заговор! А-а-а! Верни мне мои трусы! Чтобы попасть в бункер тебе нужно знать пароль, запоминай «5, 9, 16, 17, 24, 43». А-а-а, поспеши, мне холодно! А-а-а!»

**Получено задание 22 «Украденные трусы» (**Пройти уровень 47)

Описание – «Верни украденные трусы трусливого Боба.».

*Когда уровень 47 пройден – диалог с трусливым Бобом*

«Что? Там нет других? А-а-а, они там! Они спрятались! Ищи лучше, посмотри в пещере, у них там бункер! Вот, держи, это тебе пригодится. Верни мои трусы!»

**Задание 22 сдано**. Награда – 2 бомбы и 400 опыта

**Получено задание 23 «Где же украденные трусы» (**Пройти уровень 48)

Описание – «Поищи получше пропавшие трусы трусливого Боба.».

*Когда уровень 48 пройден – диалог с трусливым Бобом*

«Что ты говоришь, там никого нет? Получается, я все выдумал? А-а-а, ты врешь! Ты заодно с другими! Мои трусы, мои прекрасные трусы…»

**Задание 23 сдано**. Награда – 500 опыта

*Когда уровень 50 пройден – диалог с капитаном Черная Борода*

«Аррр, сухопутная черепаха, чего тебе здесь нужно? Что, ты ищешь приключения? Йо-хо-хо, кажется у нас на палубе герой! Ну что, Username, окажешь старому пирату небольшую службу? Три дня назад я отправил всю свою команду на остров сокровищ. Они уже должны были вернуться, но их все нет и нет… Аррр, никчемная команда! Твоя задача – отправиться на остров и найти их, а главное, принести мне сундук с сокровищами.»

**Получено задание 24 «Остров сокровищ» (**Пройти уровень 52)

Описание – «Найди на острове пиратов и сокровища.».

*Когда уровень 52 пройден – диалог с капитаном Черная Борода*

«Аррр, готовь поставить свой любимый ром – команды на острове уже нет. Я так и знал, эти скользкие медузы смылись с моим кладом. Что? На острове остались сокровища, но их охраняют куборки? Так чего ты ждешь? Отправляйся на остров и принеси мне мои сокровища. Держи, это тебе пригодится. Аррр.»

**Задание 24 сдано**. Награда – 3 дубины и 500 опыта

**Получено задание 25 «Сокровища куборков» (**Пройти уровень 53)

Описание – «Принести сокровища куборков капитану Черная Борода.».

*Когда уровень 53 пройден – диалог с капитаном Черная Борода*

«Аррр, мои сокровища! Монетки, брильянтики! Аррр, Username, ты настоящий пират. На эти деньги я смогу нанять себе настоящую команду, а не каких-то вонючих морских ежей. Держи, это твоя доля. Попутного ветра, герой!»

**Задание 25 сдано**. Награда – 60 монет и 600 опыта